

Regulamin Dnia Gier Planszowych

1. Organizatorem Dnia Gier Planszowych (zwanym dalej Dniem) jest młodzież ze Stowarzyszenia Młoda Alwernia.
2. Dzień Gier Planszowych odbędzie się 20 stycznia 2018 r. w remizie OSP w Alwerni przy ul. Korycińskiego 10 w godz. 10.00-15.00. Uczestnicy mogą stawiać się na miejscu przez cały czas trwania Dnia i nie muszą być na miejscu do końca Dnia.
3. W Dniu może wziąć udział każdy bez względu na wiek.p
4. Liczba uczestników jest nieograniczona. Może wystąpić czas oczekiwania na daną grę.
5. Każdy uczestnik może wziąć udział w dowolnej grze znajdującej się na sali, jeżeli znajduje się przy niej wolne miejsce.
6. Dzień Gier Planszowych będzie polegał na:
 - Grze z możliwością zdobycia punktów, które dadzą szansę na wygranie nagród (tylko w strefie Turniejowej do godz. 14:00),
 - Prezentacji i zapoznaniu się z częścią gier i łamiągówek (w strefach Pokazowej i Relaksu),
 - Uroczystym zakończeniu i rozdaniu nagród dla osób z największą ilością punktów.
7. Po zakończonej rozgrywce gracz zwalnia miejsce przy stanowisku. Po jakimś czasie może ponownie wrócić do stanowiska, na którym grał wcześniej, chyba że zajmować je będą zawodnicy, którzy wcześniej jeszcze nie grali w tą grę. Punkty za każdą grę można zdobyć jednorazowo.
8. Po każdej rozgrywce przyznawane są punkty, w zależności od zajętego miejsca oraz stopnia trudności gry, o ile wcześniej nie uzyskało się punktów za tą grę.
9. W sprawach spornych ostateczne zdanie ma Organizator.
10. Poprzez wzięcie udziału w Dniu Gier Planszowych uczestnik wyraża zgodę na:
 - Wzięcie udziału w Dniu Gier Planszowych na warunkach określonych w Regulaminie;
 - Przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Dnia (zgodnie z art. 23 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 poz.922))
 - Nieodpłatne utrwalanie, używanie i rozpowszechnianie przez Organizatora, swojego wizerunku w postaci zdjęć i filmów z rozgrywek na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
11. Regulamin Dnia Gier Planszowych znajduje się do wglądu na stronie www.smalw.pl.
12. W kwestiach dotyczących przebiegu Dnia, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
13. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.



POLSKO-AMERYKAŃSKA
FUNDACJA WOLNOŚCI



POLISH-AMERICAN
FREEDOM FOUNDATION